TP 03 MOBPRO

NIM : 6706204004

Nama : Martin Samuel Manurung

Kelas : D3RPLA-44-04

1. app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  
   app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"

Langkah-langkah:

* Buat tombol baru.
* Pindah ke code mode.
* Lalu ganti tools:layout\_editor\_absoluteX dan tools:layout\_editor\_absoluteY dengan app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  
  app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent".

1. Fungsi dari inputType adalah menentukan jenis inputan yang bisa dimasukan ke editText. Jika ingin pengguna hanya dapat memasukkan angka saja menggunakan inputText TYPE\_CLASS\_NUMBER.
2. View binding adalah fitur yang digunakan untuk memudahkan penulisan kode yang berhubungan dengan tampilan. Cara mengaktifkannya dengan cara enable View Binding dalam build.gradle. View Binding dikatakan lebih efisien dibandingkan dengan findViewById karena View Binding otomatis akan meng-generate View tersebut dan kita langsung bisa menggunakannya dengan id yang tepat.
3. Sanity check adalah mengetest suatu aplikasi dan pengetestannya itu fokus pada fitur dan fungsi yang telah ditetapkan. Contohnya ketika aplikasi meminta inputan berupa angka, maka aplikasi akan menampilkan layout keyboard berupa inputan angka saja.
4. Cara menangani tampilan aplikasi di layer kecil yaitu dengan recycle view.